

統計通報

桃園市績優運動選手、教練及團體獎勵金發放概況

發布機關：桃園市政府體育局

發布日期：113年 06 月 18 日

聯絡人：陳瑜君 (03)3194510轉6007

【提要】桃園市政府為獎勵績優運動選手、教練及團體為市爭光，針對國內各大型綜合性運動賽會、國內(外)各層級賽會及桃園市運動會等賽會辦理獎勵制度，發放獎勵金，以留住優秀運動人才。

近3年(110年至112年)總計發放2億638萬2,400元，依發放運動賽會別觀之，以全國運動會1億4,085萬5,000元，佔總發放金額68.25%最高；依發放人次別觀之，以桃園市運動會3,637人次，佔總發放人次54.21%最多。

110至112年績優運動選手、教練及團體參加體育競賽獎勵金發放概況

為獎勵績優運動選手、教練及團體為本市爭光，針對全國運動會、全民運動會、全國身心障礙國民運動會、國內(外)各層級賽會及桃園市運動會等賽會辦理獎勵金發放。

桃園市110年至112年獎勵金總計發放2億638萬2,400元(表一)，由發放運動賽會別觀之，以全國運動會1億4,085萬5,000萬元(佔68.25%)最高，全民運動會4,025萬元(佔19.50%)次之，國內(外)各層級賽會1,448萬7,500元(佔7.02%)再次之；另由核發人次別觀之，總計核發6,709人次，以桃園市運動會3,637人次(佔54.21%)最多，全國運動會1,335人次(佔19.90%)次之，國內(外)各層級賽會1,108人次(佔16.52%)再次之。

據統計資料，112年獎勵金發放8,341萬4,900元，較110年發放7,168萬3,900元，成長16.36%；112年核發3,153人次，較110年883人次，成長256.9%，觀察兩者顯示，獎勵金發放額度成長率較低，而核發人次成長比例卻偏高，據分析主要係110年受疫情停辦桃園市運動會等各層級賽會，致選手無參賽機會，又本市選手當年參加最高層級奧林匹克運動會獲獎，核發獎勵金額度較高；而112年選手參加各層級競賽獲獎人次雖增加，但核發獎勵金額度較低所致。

表一 110年至112年桃園市績優運動選手、教練及體育團體獎勵金發放概況

單位：元/人次

年度	運動賽會 獎勵	全國運動會	全民運動會	全國身心障礙 國民運動會	桃園市運動會	國內(外)各層 級賽會	總計	112年較110 年成長率
110年	核發數額	66,095,000	-	-	-	5,588,900	71,683,900	
	核發人次	674	-	-	-	209	883	
111年	核發數額	-	40,250,000	5,269,000	2,508,800	3,255,800	51,283,600	
	核發人次	-	540	89	1,650	396	2,675	
112年	核發數額	74,760,000	-	-	3,012,100	5,642,800	83,414,900	
	核發人次	661	-	-	1,987	503	3,151	
核發數額 小 計		140,855,000	40,250,000	5,269,000	5,520,900	14,487,500	206,382,400	16.36%
核發數額 百分比		68.25%	19.50%	2.55%	2.68%	7.02%	100.00%	
核發人次 小 計		1,335	540	89	3,637	1,108	6,709	256.85%
核發人次 百分比		19.90%	8.05%	1.33%	54.21%	16.52%	100.00%	

資料來源：桃園市政府體育局

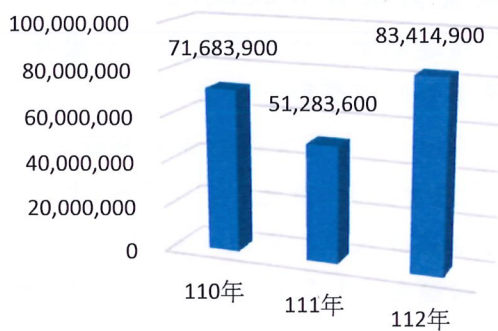
110年至112年獎勵金發放總額及獲獎人次逐年成長，顯見桃園市推動各項培訓補助計畫之成效

本市透過各項培訓計畫，挹注諸多經費培育優秀運動選手、教練及團體，並改善訓練環境，讓選手及教練在完善的照顧及服務下參加全國運動會、全民運動會、全國身心障礙國民運動會、國內外各層級體育賽事及桃園市運動會等賽會，並核予獎勵金。

依110年至112年獎勵金發放額度統計(圖一)，110年核發7,168萬3,900元，111年核發5,128萬3,600元，112年核發8,341萬4,900元；依獎勵金發放人次統計(圖二)，110年核發883人次，111年核發2,675人次，112年核發3,153人次，綜上述數據分析，本市參賽選手數以及奪牌數均有大幅提升，顯見各項培訓計畫確有成效，未來將持續辦理各培訓計畫，培植體育人才，並輔以各項參賽補助、培訓補助金以及獎勵金等獎勵制度，藉以激勵及留住本市優秀選手及教練。

圖一 110至112年獎勵金發放統計

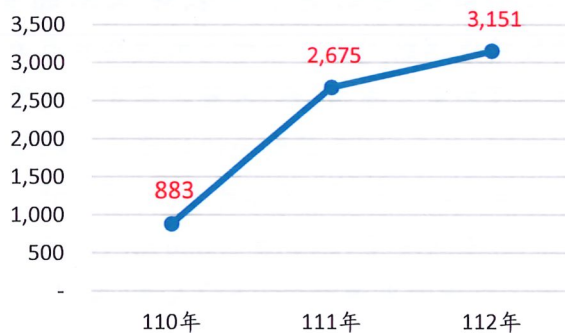
(單位:元)



資料來源：桃園市政府體育局

圖二 110至112年獎勵金發放人次統計

(單位:人次)



資料來源：桃園市政府體育局